Yacht game

VINGA

CONTENT

English	2-3
Nederlands	4-5
Français	6-7
Deutsch	8-9
Español	10-11
Italiano	12-13
Svenska	14-15
Norsk	16-17
Suomi	18-19
Polski	20-21
Danish	22-23
Warning	24

VINGA

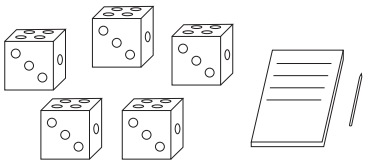
EN

HOW TO PLAY

Yacht game

EQUIPMENT

- 5 dice
- 1 scorepad
- 1 pen



LET'S PLAY

This game can be played solitaire or by any number of players. Players take turns rolling five dice. After each roll, the player chooses which dice to keep, and which to reroll. A player may reroll some or all of the dice up to two times on a turn. The player must put a score or zero into a score box each turn.

HOW TO WIN

The game ends when all score boxes are used. The player with the highest total score wins the game.

UPPER SECTION

Ones: The sum of all dice showing the number 1.
Twos: The sum of all dice showing the number 2.
Threes: The sum of all dice showing the number 3.
Fours: The sum of all dice showing the number 4.
Fives: The sum of all dice showing the number 5.
Sixes: The sum of all dice showing the number 6.

If a player manages to score at least 63 points (an average of three of each number) in the upper section, they are awarded a bonus of 50 points.

VINGA

EN

HOW TO PLAY

Yacht game

LOWER SECTION

One Pair: Two dice showing the same number. Score: Sum of those two dice.
Two Pairs: Two different pairs of dice. Score: Sum of dice in those two pairs.
Three of a Kind: Three dice showing the same number. Score: Sum of those three dice.
Four of a Kind: Four dice with the same number. Score: Sum of those four dice.

Small Straight: The combination 1-2-3-4-5. Score: 15 points (sum of all the dice).
Large Straight: The combination 2-3-4-5-6. Score: 20 points (sum of all the dice).
Full House: Any set of three combined with a different pair. Score: Sum of all the dice.
Chance: Any combination of dice. Score: Sum of all the dice.
Yacht: All five dice with the same number. Score: 50 points.

Two Pairs and Full House must have different numbers so that the combination 15566 will score 22 as Two Pairs, but 15555 will score nothing in that category.

Some combinations offer the player a choice as to which category to score them under. A full house could be scored in the Full House, the Three-Of-A-Kind, Two Pairs, One Pair or the Chance categories. So 22555 would score 19 in Full House or Chance, 15 in Three-Of-A-Kind, 14 in Two Pairs or 10 in One Pair.

VINGA

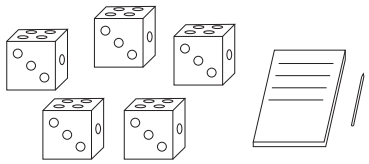
NL

HOE TE SPELEN

Yacht game

UITRUSTING

- 5 dobbelstenen
- 1 scoreblok
- 1 pen



LET'S PLAY

Dit spel kan in je eentje of met een aantal spelers worden gespeeld. Spelers gooien om de beurt met vijf dobbelstenen. Na elke worp kiest de speler welke dobbelstenen hij of zij wil behouden en welke opnieuw gegooid moeten worden. Een speler mag sommige of alle dobbelstenen maximaal twee keer per beurt opnieuw gooien. De speler moet elke beurt een score of nul in een scorevakje invullen.

HOE TE WINNEN

Het spel eindigt wanneer alle scorevakjes zijn ingevuld. De speler met de hoogste totaalscore wint het spel.

BOVENSTE SELECTIE

Eenen: De som van alle dobbelstenen die het getal 1 tonen.
Tweeën: De som van alle dobbelstenen die het getal 2 tonen.
Drieën: De som van alle dobbelstenen die het getal 3 tonen.
Vieren: De som van alle dobbelstenen die het getal 4 tonen.
Vijven: De som van alle dobbelstenen die het getal 5 tonen.
Zessen: De som van alle dobbelstenen die het getal 6 tonen.

Als een speler ten minste 63 punten behaalt (gemiddeld drie van elk getal) in het bovenste gedeelte, krijgt hij een bonus van 50 punten.

VINGA

NL

HOE TE SPELEN

Yacht game

ONDERSTE SELECTIE

Eén Paar: Twee dobbelstenen die hetzelfde getal tonen. Score: Som van deze twee dobbelstenen.
Twee Paar: Twee verschillende paren dobbelstenen. Score: Som van de dobbelstenen in de twee paren.
Drie van een Soort: Drie dobbelstenen die hetzelfde getal tonen. Score: Som van deze drie dobbelstenen.
Vier van een Soort: Vier dobbelstenen met hetzelfde getal. Score: Som van deze vier dobbelstenen.

Kleine Straat: De combinatie 1-2-3-4-5. Score: 15 punten (som van alle dobbelstenen).
Grote Straat: De combinatie 2-3-4-5-6. Score: 20 punten (som van alle dobbelstenen).
Volledige Huis: Een set van drie samen met een ander paar. Score: Som van alle dobbelstenen.
Kans: Elke combinatie van dobbelstenen. Score: Som van alle dobbelstenen.
Jacht: Alle vijf dobbelstenen met hetzelfde getal. Score: 50 punten.

Twee Paar en Volledige Huis moeten verschillende nummers hebben, zodat de combinatie 15566 22 punten scoort als Twee Paar, maar 15555 geen punten scoort in deze categorie.

Sommige combinaties bieden de speler de keuze om ze in een andere categorie te scoren. Een full house kan gescoord worden in de Volledige Huis, Drie van een Soort, Twee Paar, Eén Paar of Kans categorieën. Bijvoorbeeld, 22555 zou 19 punten scoren in Volledige Huis of Kans, 15 in Drie van een Soort, 14 in Twee Paar of 10 in Eén Paar.

VINGA

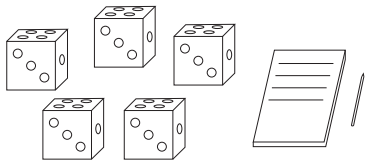
FR

COMMENT JOUER

Yacht game

MATÉRIEL

- 5 dés
- 1 bloc de score
- 1 stylo



JOUONS

Ce jeu peut être joué seul ou par n'importe quel nombre de joueurs. Les joueurs lancent à tour de rôle cinq dés. Après chaque lancer, le joueur choisit quels dés garder et lesquels relancer. Un joueur peut relancer certains ou tous les dés jusqu'à deux fois par tour. Le joueur doit inscrire un score ou zéro dans une case de score à chaque tour.

COMMENT GAGNER

Le jeu se termine lorsque toutes les cases de score sont utilisées. Le joueur avec le score total le plus élevé gagne la partie.

SÉLECTION SUPÉRIEURE

Un: La somme de tous les dés montrant le numéro 1.
Deux: La somme de tous les dés montrant le numéro 2.
Trois: La somme de tous les dés montrant le numéro 3.
Quatre: La somme de tous les dés montrant le numéro 4.
Cinq: La somme de tous les dés montrant le numéro 5.
Six: La somme de tous les dés montrant le numéro 6.

Si un joueur parvient à marquer au moins 63 points (moyenne de trois de chaque numéro) dans la section supérieure, il reçoit un bonus de 50 points.

VINGA

FR

COMMENT JOUER

Yacht game

SECTION INFÉRIEURE
Une Paire: Deux dés montrant le même numéro. Score: Somme de ces deux dés.
Deux Paires: Deux paires différentes de dés. Score: Somme des dés des deux paires.
Brelan: Trois dés montrant le même numéro. Score: Somme de ces trois dés.
Carré: Quatre dés montrant le même numéro. Score: Somme de ces quatre dés.

Petite Suite: La combinaison 1-2-3-4-5. Score: 15 points (somme de tous les dés).
Grande Suite: La combinaison 2-3-4-5-6. Score: 20 points (somme de tous les dés).
Full House: Un ensemble de trois avec une paire différente. Score: Somme de tous les dés.
Chance: Toute combinaison de dés. Score: Somme de tous les dés.
Yacht: Cinq dés montrant le même numéro. Score: 50 points.

Deux Paires et Full House doivent avoir des numéros différents, de sorte que la combinaison 15566 marque 22 points comme Deux Paires, mais 15555 ne marque rien dans cette catégorie.

Certaines combinaisons permettent au joueur de choisir la catégorie pour marquer. Un full house peut être marqué dans les catégories Full House, Brelan, Deux Paires, Une Paire ou Chance. Par exemple, 22555 marquerait 19 points en Full House ou Chance, 15 en Brelan, 14 en Deux Paires ou 10 en Une Paire.

VINGA

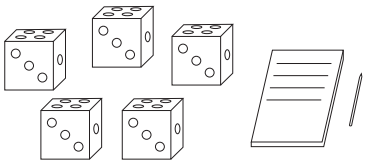
DE

WIE MAN SPIELT

Yacht game

AUSRÜSTUNG

- 5 Würfel
- 1 Punktzettel
- 1 Stift



LASS UNS SPIELEN

Dit spel kan in je eentje of met een aantal spelers worden gespeeld. Spelers gooien om de beurt met vijf dobbelstenen. Na elke worp kiest de speler welke dobbelstenen hij of zij wil behouden en welke opnieuw gegooid moeten worden. Een speler mag sommige of alle dobbelstenen maximaal twee keer per beurt opnieuw gooien. De speler moet elke beurt een score of nul in een scorevakje invullen.

WIE MAN GEWINNT

Het spel eindigt wanneer alle scorevakjes zijn ingevuld. De speler met de hoogste totaalscore wint het spel.

OBERER BEREICH

Einsen: Die Summe aller Würfel, die die Zahl 1 zeigen.
Zweien: Die Summe aller Würfel, die die Zahl 2 zeigen.
Dreien: Die Summe aller Würfel, die die Zahl 3 zeigen.
Vieren: Die Summe aller Würfel, die die Zahl 4 zeigen.
Fünfen: Die Summe aller Würfel, die die Zahl 5 zeigen.
Sechsen: Die Summe aller Würfel, die die Zahl 6 zeigen.

Wenn ein Spieler mindestens 63 Punkte (durchschnittlich drei von jeder Zahl) im oberen Bereich erzielt, erhält er einen Bonus von 50 Punkten.

VINGA

DE

WIE MAN SPIELT

Yacht game

UNTERER BEREICH

Ein Paar: Zwei Würfel, die die gleiche Zahl zeigen. Punkte: Summe dieser beiden Würfel.
Zwei Paare: Zwei verschiedene Paare von Würfeln. Punkte: Summe der Würfel in diesen beiden Paaren.
Dreierpasch: Drei Würfel, die die gleiche Zahl zeigen. Punkte: Summe dieser drei Würfel.
Viererpasch: Vier Würfel, die die gleiche Zahl zeigen. Punkte: Summe dieser vier Würfel.

Kleine Straße: Die Kombination 1-2-3-4-5. Punkte: 15 Punkte (Summe aller Würfel).
Große Straße: Die Kombination 2-3-4-5-6. Punkte: 20 Punkte (Summe aller Würfel).
Full House: Ein Satz von drei zusammen mit einem anderen Paar. Punkte: Summe aller Würfel.
Chance: Jede Kombination von Würfeln. Punkte: Summe aller Würfel.
Yacht: Alle fünf Würfel mit der gleichen Zahl. Punkte: 50 Punkte.

Zwei Paare und Full House müssen unterschiedliche Zahlen haben, sodass die Kombination 15566 als Zwei Paare 22 Punkte erzielt, aber 15555 in dieser Kategorie nichts erzielt.

Einige Kombinationen bieten dem Spieler die Wahl, in welcher Kategorie sie gewertet werden. Ein Full House kann in den Kategorien Full House, Drei gleicher Art, Zwei Paare, Ein Paar oder Chance gewertet werden. Zum Beispiel würde 22555 19 Punkte im Full House oder Chance erzielen, 15 im Drei gleicher Art, 14 im Zwei Paare oder 10 im Ein Paar.

VINGA

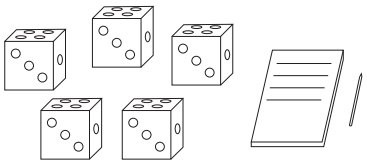
ES

CÓMO JUGAR

Yacht game

EQUIPO

- 5 dados
- 1 hoja de puntuación
- 1 bolígrafo



JUGUEMOS

Este juego se puede jugar en solitario o con cualquier número de jugadores. Los jugadores se turnan para tirar cinco dados. Después de cada tiro, el jugador elige qué dados mantener y cuáles volver a tirar. Un jugador puede volver a tirar algunos o todos los dados hasta dos veces por turno. El jugador debe poner una puntuación o cero en una casilla de puntuación en cada turno.

CÓMO GANAR

El juego termina cuando se han utilizado todas las casillas de puntuación. El jugador con la puntuación total más alta gana el juego.

SELECCIÓN SUPERIOR

Unos: La suma de todos los dados que muestran el número 1.
Dos: La suma de todos los dados que muestran el número 2.
Tres: La suma de todos los dados que muestran el número 3.
Cuatro: La suma de todos los dados que muestran el número 4.
Cinco: La suma de todos los dados que muestran el número 5.
Seis: La suma de todos los dados que muestran el número 6.

Si un jugador consigue al menos 63 puntos (un promedio de tres de cada número) en la sección superior, recibe un bono de 50 puntos.

VINGA

ES

CÓMO JUGAR

Yacht game

SECCIÓN INFERIOR

Un Par: Dos dados mostrando el mismo número. Puntuación: Suma de esos dos dados.
Dos Pares: Dos pares diferentes de dados. Puntuación: Suma de los dados en esos dos pares.
Trío: Tres dados mostrando el mismo número. Puntuación: Suma de esos tres dados.
Póker: Cuatro dados mostrando el mismo número. Puntuación: Suma de esos cuatro dados.

Escalera Pequeña: La combinación 1-2-3-4-5. Puntuación: 15 puntos (suma de todos los dados).
Escalera Grande: La combinación 2-3-4-5-6. Puntuación: 20 puntos (suma de todos los dados).
Full House: Un conjunto de tres con un par diferente. Puntuación: Suma de todos los dados.
Chance: Cualquier combinación de dados. Puntuación: Suma de todos los dados.
Yate: Los cinco dados con el mismo número. Puntuación: 50 puntos.

Dos Pares y Full House deben tener números diferentes, de modo que la combinación 15566 obtenga 22 puntos como Dos Pares, pero 15555 no obtenga puntos en esta categoría.

Algunas combinaciones ofrecen al jugador la opción de elegir en qué categoría se puntuarán. Un Full House se puede puntuar en las categorías de Full House, Trío, Dos Pares, Un Par o Chance. Por ejemplo, 22555 obtendría 19 puntos en Full House o Chance, 15 en Trío, 14 en Dos Pares o 10 en Un Par.

VINGA

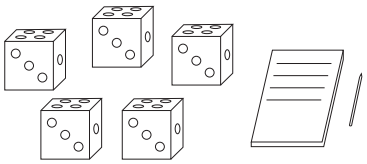
IT

COME SI GIOCA

Yacht game

EQUIPAGGIAMENTO:

- 5 dadi
- 1 blocco per i punteggi
- 1 penna



COME SI GIOCA

Questo gioco può essere giocato in solitaria o da un numero qualsiasi di giocatori. I giocatori si alternano lanciando cinque dadi. Dopo ogni lancio, il giocatore sceglie quali dadi tenere e quali rilanciare. Un giocatore può rilanciare alcuni o tutti i dadi fino a un massimo di due volte per turno. Alla fine di ogni turno, il giocatore deve segnare un punteggio o uno zero in una casella del punteggio.

COME SI VINCE

Il gioco termina quando tutte le caselle del punteggio sono state utilizzate. Vince il giocatore con il punteggio totale più alto.

SEZIONE SUPERIORE

Uno: La somma di tutti i dadi che mostrano il numero 1.
Due: La somma di tutti i dadi che mostrano il numero 2.
Tre: La somma di tutti i dadi che mostrano il numero 3.
Quattro: La somma di tutti i dadi che mostrano il numero 4.
Cinque: La somma di tutti i dadi che mostrano il numero 5.
Sei: La somma di tutti i dadi che mostrano il numero 6.

Se un giocatore riesce a ottenere almeno 63 punti (una media di tre per ogni numero) nella sezione superiore, riceve un bonus di 50 punti.

VINGA

IT

COME SI GIOCA

Yacht game

SEZIONE INFERIORE
Una Coppia: Due dadi che mostrano lo stesso numero. Punteggio: somma di quei due dadi.
Due Coppie: Due coppie diverse di dadi. Punteggio: somma dei dadi in entrambe le coppie.
Tris: Tre dadi che mostrano lo stesso numero. Punteggio: somma di quei tre dadi.
Poker: Quattro dadi che mostrano lo stesso numero. Punteggio: somma di quei quattro dadi.

Scala Piccola: La combinazione 1-2-3-4-5. Punteggio: 15 punti (somma di tutti i dadi).
Scala Grande: La combinazione 2-3-4-5-6. Punteggio: 20 punti (somma di tutti i dadi).
Full: Qualsiasi tris combinato con una coppia diversa. Punteggio: somma di tutti i dadi.
Chance: Qualsiasi combinazione di dadi. Punteggio: somma di tutti i dadi.
Yacht: Tutti e cinque i dadi con lo stesso numero. Punteggio: 50 punti.

Le Due Coppie e il Full devono avere numeri diversi, quindi la combinazione 15566 vale 22 come Due Coppie, ma 15555 non vale nulla in quella categoria.

Alcune combinazioni offrono al giocatore la possibilità di scegliere la categoria in cui segnare i punti. Ad esempio, un Full (22555) può valere 19 in Full, 15 in Tris, 14 in Due Coppie o 10 in Una Coppia, oppure 19 in Chance.

VINGA

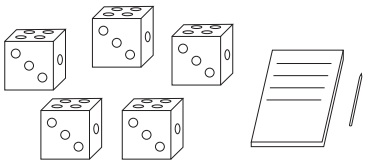
SV

SÅ SPELAR DU

Yacht game

UTRUSTNING:

- 5 tärningar
- 1 poängblock
- 1 penna



SÅ SPELAR DU

Det här spelet kan spelas av en person eller av flera spelare. Spelarna turas om att kasta fem tärningar. Efter varje kast väljer spelaren vilka tärningar hen vill behålla och vilka som ska kastas om. En spelare får kasta om några eller alla tärningar upp till två gånger per omgång. Efter varje omgång måste spelaren fylla i ett poäng eller en nolla i en poängruta.

HUR MAN VINNER

Spelet slutar när alla poängrutor är ifyllda. Spelaren med högst totalpoäng vinner.

ÖVRE DELEN

Ettor: Summan av alla tärningar som visar siffran 1.
Tvåor: Summan av alla tärningar som visar siffran 2.
Treor: Summan av alla tärningar som visar siffran 3.
Fyror: Summan av alla tärningar som visar siffran 4.
Femmor: Summan av alla tärningar som visar siffran 5.
Sexor: Summan av alla tärningar som visar siffran 6.

Om en spelare lyckas få minst 63 poäng (ett genomsnitt på tre för varje nummer) i den övre delen, får spelaren en bonus på 50 poäng.

VINGA

SV

SÅ SPELAR DU

Yacht game

UNDRE DELEN

Ett Par: Två tärningar med samma nummer. Poäng: Summan av dessa två tärningar.
Två Par: Två olika par av tärningar. Poäng: Summan av tärningarna i de två paren.
Tre Lika: Tre tärningar med samma nummer. Poäng: Summan av dessa tre tärningar.
Fyra Lika: Fyra tärningar med samma nummer. Poäng: Summan av dessa fyra tärningar.

Liten Stege: Kombinationen 1-2-3-4-5. Poäng: 15 poäng (summan av alla tärningar).
Stor Stege: Kombinationen 2-3-4-5-6. Poäng: 20 poäng (summan av alla tärningar).
Kåk: En triss kombinerad med ett annat par. Poäng: Summan av alla tärningar.
Chans: Vilken kombination som helst. Poäng: Summan av alla tärningar.
Yacht: Alla fem tärningar visar samma nummer. Poäng: 50 poäng.

Två Par och Kåk måste ha olika nummer, så kombinationen 15566 ger 22 som Två Par, men 15555 ger ingenting i den kategorin.

Vissa kombinationer låter spelaren välja poängkategori. Exempelvis kan en kåk (22555) ge 19 i Kåk eller Chans, 15 i Tre Lika, 14 i Två Par eller 10 i Ett Par.

VINGA

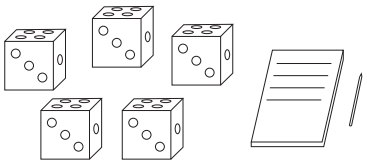
NO

SLIK SPILLER DU

Yacht game

UTSTYR:

- 5 terninger
- 1 poengblokk
- 1 penn



SLIK SPILLER DU

Dette spillet kan spilles alene eller av et hvilket som helst antall spillere. Spillerne kaster fem terninger etter tur. Etter hvert kast velger spilleren hvilke terninger de vil beholde og hvilke de vil kaste på nytt. En spiller kan kaste noen eller alle terningene om igjen opptil to ganger per runde. Etter hver runde må spilleren sette en poengsum eller en null i en poengboks.

HVORDAN VINNE

Spillet avsluttes når alle poengboksene er fylt. Spilleren med høyest totalsum vinner.

ØVRE SEKSJON

Enere: Summen av alle terningene som viser tallet 1.
Toere: Summen av alle terningene som viser tallet 2.
Treere: Summen av alle terningene som viser tallet 3.
Firere: Summen av alle terningene som viser tallet 4.
Femmere: Summen av alle terningene som viser tallet 5.
Seksere: Summen av alle terningene som viser tallet 6.

Hvis en spiller oppnår minst 63 poeng (et gjennomsnitt på tre av hvert tall) i øvre seksjon, får de en bonus på 50 poeng.

VINGA

NO

SLIK SPILLER DU

Yacht game

NEDRE SEKSJON
Én Par: To terninger med samme tall. Poeng: Summen av disse to terningene.
To Par: To forskjellige par av terninger. Poeng: Summen av terningene i de to parene.
Tre Like: Tre terninger med samme tall. Poeng: Summen av disse tre terningene.
Fire Like: Fire terninger med samme tall. Poeng: Summen av disse fire terningene.

Liten Straight: Kombinasjonen 1-2-3-4-5. Poeng: 15 poeng (summen av alle terningene).
Stor Straight: Kombinasjonen 2-3-4-5-6. Poeng: 20 poeng (summen av alle terningene).
Hus (Full House): En treer kombinert med et annet par. Poeng: Summen av alle terningene.
Sjanse: En hvilken som helst kombinasjon av terninger. Poeng: Summen av alle terningene.
Yacht: Alle fem terningene viser samme tall. Poeng: 50 poeng.

To Par og Hus må ha forskjellige tall, så kombinasjonen 15566 gir 22 som To Par, men 15555 gir ingenting i den kategorien.

Noen kombinasjoner lar spilleren velge hvilken kategori de vil føre poengene i. For eksempel kan et Hus (22555) gi 19 i Hus eller Sjanse, 15 i Tre Like, 14 i To Par eller 10 i Én Par.

VINGA

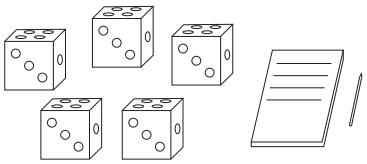
FI

PELIN SÄÄNNÖT

Yacht game

VARUSTEET:

- 5 noppaa
- 1 pistetaulukko
- 1 kynä



KUINKA PELATAAN

Tätä peliä voi pelata yksin tai useampi pelaaja. Pelaajat heittävät vuorollaan viisi noppaa. Jokaisen heiton jälkeen pelaaja valitsee, mitkä nopat hän haluaa säilyttää ja mitkä heittää uudelleen. Pelaaja voi heittää uudelleen joitakin tai kaikki nopat enintään kaksi kertaa vuorollaan. Jokaisen vuoron lopussa pelaajan on merkittävä pistemäärä tai nolla pistetaulukkoon.

KUINKA VOITTAA

Peli päättyy, kun kaikki pistetaulukon kohdat on täytetty. Pelaaja, jolla on eniten pisteitä, voittaa pelin.

YLÄOSA

Ykköset: Kaikkien ykköstä näyttävien noppien summa.
Kakkoset: Kaikkien kakkosta näyttävien noppien summa.
Kolmoset: Kaikkien kolmosta näyttävien noppien summa.
Neloset: Kaikkien nelosta näyttävien noppien summa.
Vitoset: Kaikkien vitosta näyttävien noppien summa.
Kuutoset: Kaikkien kuutosta näyttävien noppien summa.

Jos pelaaja saa yläosassa vähintään 63 pistettä (keskimäärin kolme kutakin lukua), hän saa 50 pisteen bonuksen.

VINGA

FI

PELIN SÄÄNNÖT

Yacht game

ALAOSA
Yksi Pari: Kaksi noppaa, joissa on sama luku. Pisteet: näiden kahden nopan summa.
Kaksi Paria: Kaksi eri paria noppia. Pisteet: näiden noppien summa.
Kolme Samaa: Kolme noppaa, joissa on sama luku. Pisteet: näiden kolmen nopan summa.
Neljä Samaaa: Neljä noppaa, joissa on sama luku. Pisteet: näiden neljän nopan summa.

Pieni Suora: Yhdistelmä 1-2-3-4-5. Pisteet: 15 pistettä (kaikkien noppien summa).
Iso Suora: Yhdistelmä 2-3-4-5-6. Pisteet: 20 pistettä (kaikkien noppien summa).
Täyskäsi: Kolme samaa yhdistettynä yhteen pariin. Pisteet: kaikkien noppien summa.
Mahdollisuus: Mikä tahansa yhdistelmä. Pisteet: kaikkien noppien summa.
Yacht: Kaikki viisi noppaa näyttävät saman luvun. Pisteet: 50 pistettä.

Kaksi Paria ja Täyskäsi on muodostettava eri luvuilla, joten yhdistelmä 15566 antaa 22 Kaksi Paria -kohdassa, mutta 15555 ei anna pisteitä Täyskäsi-kohdassa.

Tietyt yhdistelmät voidaan pisteyttää eri kategorioihin. Esimerkiksi Täyskäsi (22555) voi antaa 19 Täyskädessä tai Mahdollisuudessa, 15 Kolme Samaassa, 14 Kaksi Pariassa tai 10 Yksi Parissa.

VINGA

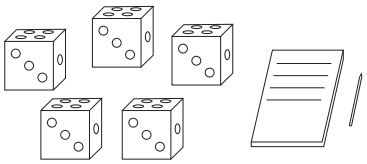
PL

JAK GRAĆ

Yacht game

WYPOSAŻENIE

- 5 kostek
- 1 notes na punkty
- 1 długopis



ZACZYNAMY

Gra może być rozgrywana w trybie jednoosobowym lub przez dowolną liczbę graczy. Gracze na zmianę rzucają pięcioma kostkami. Po każdym rzucie gracz wybiera, które kostki zachować, a które przerzucić. Gracz może przerzucić część lub wszystkie kostki do dwóch razy podczas swojej tury. W każdej turze gracz musi wpisać wynik lub zero w odpowiednie pole na karcie wyników.

JAK WYGRAĆ

Gra kończy się, gdy wszystkie pola punktowe zostaną wykorzystane. Gracz z najwyższą sumą punktów wygrywa grę.

SEKCJA GÓRNA

Jedynki: Suma wszystkich kostek pokazujących cyfrę 1.
Dwójki: Suma wszystkich kostek pokazujących cyfrę 2.
Trójki: Suma wszystkich kostek pokazujących cyfrę 3.
Czwórki: Suma wszystkich kostek pokazujących cyfrę 4.
Piątki: Suma wszystkich kostek pokazujących cyfrę 5.
Szóstki: Suma wszystkich kostek pokazujących cyfrę 6.

Jeśli gracz zdobędzie co najmniej 63 punkty (średnio trzy dla każdej liczby) w sekcji górnej, otrzymuje premię w wysokości 50 punktów.

VINGA

PL

JAK GRAĆ

Yacht game

SEKCJA DOLNA
Jedna Para: Dwie kostki pokazujące tę samą cyfrę. Wynik: suma tych dwóch kostek.
Dwie Pary: Dwie różne pary kostek. Wynik: suma kostek w obu parach.
Trójka: Trzy kostki pokazujące tę samą cyfrę. Wynik: suma tych trzech kostek.
Czwórka: Cztery kostki pokazujące tę samą cyfrę. Wynik: suma tych czterech kostek.

Mały Strit: Kombinacja 1-2-3-4-5. Wynik: 15 punktów (suma wszystkich kostek).
Duży Strit: Kombinacja 2-3-4-5-6. Wynik: 20 punktów (suma wszystkich kostek).
Full: Dowolny zestaw trzech kostek połączony z inną parą. Wynik: suma wszystkich kostek.
Szansa: Dowolna kombinacja kostek. Wynik: suma wszystkich kostek.
Yacht: Wszystkie pięć kostek pokazujące tę samą cyfrę. Wynik: 50 punktów.

Dwie pary i Full muszą zawierać różne liczby, więc kombinacja 15566 zdobywa 22 punkty jako Dwie Pary, ale 15555 nie zdobywa nic w tej kategorii.

Niektóre kombinacje pozwalają graczowi wybrać kategorię, w której zapisze punkty. Full może być zapisany w kategorii Full, Trójka, Dwie Pary, Jedna Para lub Szansa. Kombinacja 22555 daje 19 punktów w Full lub Szansa, 15 w Trójka, 14 w Dwie Pary lub 10 w Jedna Para.

VINGA

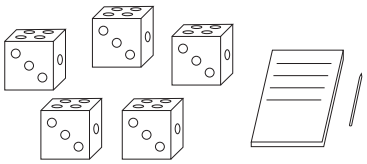
DA

SÅDAN SPILLER DU

Yacht game

UDSTYR

- 5 terninger
- 1 pointblok
- 1 pen



LAD OS SPILLE

Dette spil kan spilles alene eller af et vilkårligt antal spillere. Spillerne skiftes til at kaste fem terninger. Efter hvert kast vælger spilleren, hvilke terninger de vil beholde, og hvilke de vil slå igen. En spiller kan slå nogle eller alle terninger op til to gange pr. tur. Spilleren skal skrive en score eller nul i en pointboks hver tur.

SÅDAN VINDER DU

Spillet slutter, når alle pointbokse er udfyldt. Spilleren med den højeste samlede score vinder spillet.

ØVERSTE SEKTION

Ener: Summen af alle terninger, der viser tallet 1.
Toere: Summen af alle terninger, der viser tallet 2.
Treere: Summen af alle terninger, der viser tallet 3.
Firere: Summen af alle terninger, der viser tallet 4.
Femmere: Summen af alle terninger, der viser tallet 5.
Seksere: Summen af alle terninger, der viser tallet 6.

Hvis en spiller opnår mindst 63 point (gennemsnitligt tre af hver slags) i den øverste sektion, får de en bonus på 50 point.

VINGA

DA

SÅDAN SPILLER DU

Yacht game

NEDERSTE SEKTION
Et Par: To terninger med samme tal. Point: summen af de to terninger.
To Par: To forskellige par terninger. Point: summen af terninger i de to par.
Tre Ens: Tre terninger med samme tal. Point: summen af de tre terninger.
Fire Ens: Fire terninger med samme tal. Point: summen af de fire terninger.

Lille Straight: Kombinationen 1-2-3-4-5. Point: 15 point (summen af alle terninger).
Stor Straight: Kombinationen 2-3-4-5-6. Point: 20 point (summen af alle terninger).
Fuldt Hus: Enhver kombination af tre ens og et andet par. Point: summen af alle terninger.
Chance: Enhver kombination af terninger. Point: summen af alle terninger.
Yacht: Alle fem terninger viser samme tal. Point: 50 point.

To Par og Fuldt Hus skal indeholde forskellige tal, så kombinationen 15566 giver 22 point som To Par, men 15555 giver ingen point i den kategori.

Nogle kombinationer giver spilleren mulighed for at vælge, hvilken kategori pointene skal skrives i. Et Fuldt Hus kan f.eks. skrives i Fuldt Hus, Tre Ens, To Par, Et Par eller Chance. Kombinationsresultatet 22555 giver 19 point i Fuldt Hus eller Chance, 15 i Tre Ens, 14 i To Par eller 10 i Et Par.

VINGA



WARNING

EN - Choking hazard - small parts, not for children under 3 years, should only be handled or used with adult supervision. Long cord, strangulation hazard.

NL - Waarschuwing: Verstikkingsgevaar - kleine onderdelen, niet geschikt voor kinderen onder de 3 jaar, alleen te gebruiken onder toezicht van een volwassene. Lang koord, verstikkingsgevaar.

FR - Risque d'étouffement - petites pièces, ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans, doit être manipulé ou utilisé uniquement sous la supervision d'un adulte. Cordon long, risque d'étranglement.

DE - Erstickungsgefahr - Kleinteile, nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet, sollte nur unter Aufsicht eines Erwachsenen verwendet werden. Lange Schnur, Strangulationsgefahr.

ES - Peligro de asfixia - piezas pequeñas, no apto para niños menores de 3 años, debe ser manipulado o utilizado solo bajo la supervisión de un adulto. Cuerda larga, peligro de estrangulamiento.

IT - Pericolo di soffocamento - parti piccole, non adatto a bambini sotto i 3 anni, deve essere utilizzato solo sotto la supervisione di un adulto. Corda lunga, rischio di strangolamento.

SV - Kvävningsrisk - små delar, inte lämpligt för barn under 3 år, bör endast hanteras eller användas under vuxens tillsyn. Långt snöre, stryprisk.

NO - Kvelningsfare - små deler, ikke egnet for barn under 3 år, bør kun håndteres eller brukes under tilsyn av en voksen. Lang snor, kvelningsfare.

FI - Tukehtumisvaara - pienet osat, ei sovellu alle 3-vuotiaille lapsille, käytettävä vain aikuisen valvonnassa. Pitkä naru, kuristumisvaara.

PL - Zagrożenie zadławieniem - małe elementy, nieodpowiednie dla dzieci poniżej 3 lat, powinno być używane wyłącznie pod nadzorem osoby dorosłej. Długi sznurek, ryzyko uduszenia.

DA - Kvælningsfare - små dele, ikke egnet til børn under 3 år, bør kun håndteres eller bruges under opsyn af en voksen. Lang snor, risiko for kvælning.

xd connects

XD Connects B.V. Lange Kleiweg 6,
2288 GK Rijswijk, The Netherlands
1F, iCentrum, Holt Street
Birmingham, B7 4BP, England

www.vinga.com